

29年度 秋季親睦大会(男子)

2017.11.4  
昭島市テニス協会

Aブロック		A-1	A-2	A-3	A-4	A-5	勝敗	勝ゲーム	負けゲーム	順位
	P 由田 個 前河原	W 青木 W 歌田	W 原田 W 石森	P 浜田 H 片山	R 前岡 R 吉田					
A-1	P 由田 個 前河原	6-3	6-0	6-0	6-2	4-0	24	5	1	
A-2	W 青木 W 歌田	3-6	6-4	6-0	6-1	3-1	21	11	2	
A-3	W 原田 W 石森	0-6	4-6	6-5	2-6	1-3	12	23	4	
A-4	P 浜田 H 片山	0-6	0-6	5-6	2-6	0-4	7	24	5	
A-5	R 前岡 R 吉田	2-6	1-6	6-2	6-2	2-2	15	16	3	

Bブロック		B-1	B-2	B-3	B-4	B-5	勝敗	勝ゲーム	負けゲーム	順位
	P 中村 P 山田	S 杉田 S 森	W 望月 W 浅川	H 田辺 H 後藤	P 立石 P 乙幡		6-4	6-3	負けゲーム	
B-1	P 中村 P 山田	6-4	6-3		5-6	2-1	17	13	1	
B-2	S 杉田 S 森	4-6	6-4		6-1	2-1	16	11	2	
B-3	W 望月 W 浅川	3-6	4-6		3-6	0-3	10	18	4	
B-4	H 田辺 H 後藤					-	-	-	-	
B-5	P 立石 P 乙幡	6-5	1-6	6-3		2-1	13	14	3	

Cブロック		C-1	C-2	C-3	C-4	C-5	勝敗	勝ゲーム	負けゲーム	順位
	H 黒田 P 森	P 伊藤 個 宮沢	R 鈴木 R 木下	H 別府 H 工藤	W 金久保 W 北山					
C-1	H 黒田 P 森	6-1	6-0	6-0	6-0	4-0	24	1	1	
C-2	P 伊藤 個 宮沢	1-6	6-1	6-3	6-3	3-1	19	13	2	
C-3	R 鈴木 R 木下	0-6	1-6	1-6	4-6	0-4	6	24	5	
C-4	H 別府 H 工藤	0-6	3-6	6-1	2-6	1-3	11	19	4	
C-5	W 金久保 W 北山	0-6	3-6	6-4	6-2	2-2	15	18	3	

予選リーグ(ラウンドロビン方式)をして、各グループの1位が決勝トーナメント進出となります。  
 勝敗が同数の場合は勝ゲームの多い方を、上位とします。  
 勝ゲームが同数の場合は負けゲームの少ない方を上位とします。

決勝トーナメントは、各グループ1位の相手に取られたゲーム数をグループの出場ペア数で割って1番小さいグループをシードとします。

例 Aグループ1位の相手に取られたゲーム数 5 5/4=1.2 【シード】  
 Bグループ1位の相手に取られたゲーム数 6 6/4=1.5  
 Cグループ1位の相手に取られたゲーム数 7 7/5=1.4

なお、同率の場合は、ジャンケンで決めます。

試合方法 6ゲーム先取、ノーアド(レシーブ側がサイドを決め1ポイント勝負)

6

2

6

1

29年度 秋季親睦大会(女子)

2017.11.4  
昭島市テニス協会

**Aブロック**

	A-1	A-2	A-3	A-4	勝敗	勝ゲーム	負ゲーム	順位
	PTC 丹下 PTC 木村	R 奥住 R 小池	P 石田 P 園村	G 吉田 G 加藤				
A-1		6-5	5-6	6-2	2-1	17	13	2
A-2	5-6		6-4	6-2	2-1	17	12	1
A-3	6-5	4-6		6-5	2-1	16	16	3
A-4	2-6	2-6	5-6		0-3	9	18	4

**Bブロック**

	B-1	B-2	B-3	B-4	勝敗	勝ゲーム	負ゲーム	順位
	PTC 生越 PTC 佐々木	R 志賀 G 浜田	PTC 佐々 PTC 浅川	G 森合 G 守田				
B-1		1-6	0-6	6-2	1-2	7	14	3
B-2	6-1		6-4	6-1	3-0	18	6	1
B-3	6-0	4-6		6-5	2-1	16	11	2
B-4	2-6	1-6	5-6		0-3	8	18	4

**Cブロック**

	C-1	C-2	C-3	勝敗	勝ゲーム	負ゲーム	順位
	PTC 田代 PTC 矢原	R 斉藤 R 木村	PTC 小林 PTC 古谷				
C-1		1-6	2-6	0-2	3	12	3
C-2	6-1		6-3	2-0	12	4	1
C-3	6-2	3-6		1-1	9	8	2

リーグ戦の勝ち数1位が優勝となります。

勝敗が同数の場合は勝ゲームの多い方を、上位とします。  
勝ゲームが同数の場合は負けゲームの少ない方を上位とします。  
負けゲームも同数の場合はジャンケンで勝者を上位とします。

試合方法 6ゲーム先取、ノーアド(レシーブ側がサイドを決め1ポイント勝負)